



**Ordre du Jour/ Agenda**  
**Assemblée Régulière, lundi 5 juin 2023**  
**Regular Monthly Meeting, Monday, June 5<sup>th</sup>, 2023**  
**19h00 / 7 :00pm à l'hôtel de Ville / at Town Hall**

- 1) Ordre du Jour / Agenda- Adoption
- 2) Acceptation du procès-verbal de l'assemblée publique de consultation du 1<sup>er</sup> mai 2023 /confirmation of the Minutes of the Public consultation meeting held on May 1<sup>st</sup> 2023
- 3) Acceptation du procès-verbal de l'assemblée régulière du 1<sup>er</sup> mai 2023/ Confirmation of the Minutes of the May 1st, 2023 Regular Meeting
- 4) Période de questions / Question Period
- 5) Adoption de la liste des comptes à payer / adoption of the list of bills to pay
- 6) Dépôt du rapport de l'inspecteur des permis émis en mai 2023 / Deposit of the municipal inspectors report of permits issued in May 2023
- 7) Rapport du Maire des faits saillant du rapport financier / Mayor's report highlights of the Financial report
- 8) Publication du rapport du Maire / Publication of the Mayors report
- 9) Autorisation lancement de l'Appel d'offres n°23-001 par invitation pour la Vidange des fosses septiques et transport des boues (côté nord 202) / autorisation to proceed with a call for tenders n° 23-001 by invitation for the Emptying and transporting septique (North side of 202)
- 10) Avis d'intention pour une entente intermunicipale visant l'embauche d'un (e) technicien (ne) en prévention Incendie / Notice of intent for an intermunicipal agreement to hire a fire prevention technician
- 11) Achat -Lampe UV usine T.E.U.- proposition Premier Tech / Purchase UV lamps
- 12) Renouvellement des membres OBVBM délégation représentant municipal / Membership renewal OBVBM municipal representative
- 13) Demande -Mélanie Bockus- Levée de fonds Tournoi de balle / Request- Ball tournament fundraiser
- 14) Demande de don – La Popote de la région de Bedford / Donation request
- 15) Follow-Up – Suivi:
- 16) Correspondence / Correspondance
- 17) Divers/ Any other Items
- 18) Adjournment / Levée de l'assemblée